

Ejemplo: Cómo cambiar el número de activación.

Paso 1: Entrar en Programación.

Acción: Presionar asterisco (*) + Código de desactivación ([*] [2] [2] [2] [2])
 Respuesta: Sonido largo de aceptación y comienza a titilar el led de RED.

Paso 2: Ingresar el dato nuevo sobre el anterior.

Acción: Presionar el numeral (#) + 1 + 4 dígitos correspondientes al código nuevo ([#] [1] [3] [5] [7] [0]).
 Respuesta: Sonido largo de aceptación.

Paso 3: Salir de programación.

Acción: Presionar asterisco (*)Respuesta: Sonido largo de aceptación. Queda encendido permanentemente el led de RED.

NOTA: Los códigos deben formarse sólo con números, no se pueden utilizar los símbolos asterisco (*) y numeral (#) porque se emplean para otras funciones.

LOCACIÓN	SIGNIFICADO	DE FÁBRICA
1 (#1)	Código Maestro de Activación 4 dígitos	1111
2 (#2)	Código Maestro de Desactivación 4 dígitos	2222
3 (#3)	Código de Coacción 4 dígitos	3333
4 (#4)	Código Usuario de Activación 4 dígitos	Sin asignar
5 (#5)	Código Usuario de Desactivación 4 dígitos	Sin asignar
6 (#6)	Habilitar Armado rápido presionar (1) Deshabilitar Armado rápido presionar (0)	DESHABILITADO

7



9

TECLADO KC - BASIK

INSTRUCCIONES



Características

El teclado además de cumplir la función del ingreso de códigos de armado, desarmado y desarmado en atraco, también visualiza la programación de la central y refleja el estado de sus zonas.

* *Teclado luminiscente con sistema de auto apagado.*

* *Sonido de tecla presionada.*

* *Tecla de armado rápido.*

* *Tarjeta de referencia rápida.*

* *Tapa rebatible, elegante diseño.*

* *Código maestro y código de usuario.*

2

Funciones

Auto apagado: Para producir un ahorro de energía el teclado esta programado para apagar la luz del teclado cuando por más de 10 seg. no se presiona ninguna tecla. Se enciende al abrir alguna de las zonas con el sistema armado o al presionar cualquier tecla.

Sonidos de confirmación y conteo de tiempo: El teclado produce sonidos para indicar distintas situaciones, durante el tiempo de entrada y salida mantendrá destellando el led de activado y sonará intermitentemente. Para las operaciones de programación e introducción de códigos, el teclado emite sonidos de confirmación y de error:

Confirmación: Un código o dato correcto se indicará con un sonido largo.

Error: Un error se indicará con 3 sonidos cortos y rápidos.

3

Armado rápido: Para no tener que introducir el código de armado y hacer más veloz la operación de armado este teclado tiene la posibilidad de armar con 1 sola tecla. Si esta opción se habilita desde la programación, bastará con presionar la tecla numeral # para armar el sistema.

NOTA: La tecla de armado rápido no sirve para desarmar el sistema. Esa operación se realiza únicamente con el código.



4

Código maestro y de usuario: El código maestro aparte de armar y desarmar el sistema, permite la entrada en programación del teclado y poder cambiar todos los códigos y funciones del mismo.

El código de usuario únicamente permite el armado y desarmado del sistema.

El teclado de fabrica no tiene clave de usuario asignada, Para habilitar su uso previamente deben ser programados en el teclado para ello se debe colocar la clave de 4 dígitos que uno desee, tanto para la activación como para la desactivación (ver tabla al pie de pagina)

NOTA: El código de coacción (Asalto) es común para ambos códigos tanto para el de maestro y el de usuario.

PROGRAMACION

Entrar en modo programación: Presionar la tecla asterisco [*] + Código de desactivación, y comenzará a destellar el led de programación (RED).

5

Ingreso de dirección de locación: Ya en modo programación la dirección será indicada por la tecla que se presione, anteponiendo siempre el numeral (#).

Ejemplo: Ingresar a la locación 2 (contiene el código de desactivación), presionar la tecla [#] + tecla [2].

Ingreso de datos en locación: Los datos ingresados deben ser de 4 dígitos para los códigos o de 1 dígito para el caso de la habilitación del armado rápido. El teclado automáticamente asigna el dato si éste es correcto.

Salir de Programación: Presionando la tecla asterisco [*] salimos de programación y graba las modificaciones.

Volver a parámetros de fábrica: Con el equipo desactivado presionar las teclas [*] + [#] [#] [#] [#].

6