



DT-2C

Discador



Se recomienda la lectura completa de este manual de instalación ya que le brinda al instalador de manera sencilla todo el potencial del equipo adquirido.

1- Selección del lugar de instalación

Para empezar es importante definir adecuadamente el lugar de colocación del discador. Siempre busque un lugar oculto, libre de lluvia y de incidencia de la luz solar. Por seguridad deberá fijarlo de modo que no sea posible ver desde afuera donde estará instalado. Busque ocultar los cables del discador en la pared y mantenga lo más lejos posible de puertas y ventanas, de modo que no sea posible verlos.

Deberá ser alimentado con corriente continua, a través de las terminales +12v y GND (tierra). Se obtiene esta alimentación en la salida auxiliar de los sistemas de alarmas

2- Características y funciones

El discador DT2C se puede conectar a cualquier tipo de sistema de seguridad, llamando a 9 números telefónicos en caso de alarma. El discador tiene las siguientes funciones:

- Graba hasta 9 números telefónicos con 22 dígitos cada uno.**
- 3 canales de disparo.**
- Prueba individual para cada numero telefónico.**
- Llamada a través de tonos.**
- Disparo a través de pulso negativo, positivo o batería baja.**
- Programación a través de teclado con beeps de confirmación.**
- Llamada secuencial de los números telefónicos con 2 ciclos de llamada.**
- Sonido de sirena diferenciado para cada canal, enviado a cada numero telefonico.**

3- Programación

Menu	Descripción	Nro de dígitos
0	Código del Instalador	4
1	N de teléfono 1	22
2	N de teléfono 2	22
3	N de teléfono 3	22
4	N de teléfono 4	22
5	N de teléfono 5	22
6	N de teléfono 6	22
7	N de teléfono 7	22
8	N de teléfono 8	22
9	N de teléfono 9	22

GRABACION DEL CÓDIGO DEL INSTALADOR

Para grabar un nuevo código del instalador entre con la siguiente secuencia de comandos:

[#] + [Código del instalador] + [0] + [Nuevo Código]

El código del instalador de fábrica es 5656

Ejemplo: Cambie el código del instalador para 4321

Inicio	Código de fábrica	Menú	Nuevo Código
#	5656	0	4321

GRABACIÓN DEL NÚMERO TELEFÓNICO

Para la grabación de un número de teléfono, entre con la siguiente secuencia:

[#] + [Código del instalador] + [Número de la memoria de 1 hasta 9] + [Numero del teléfono] + [#]

Ejemplo: Grabe el número 8765 4321 en la posición de la memoria 4

Inicio	Código de fábrica	Posición de la Memoria	Número del teléfono	Fin
#	5656	4	87654321	#

Para salir de programación volver a presionar el [#] o sale solo en 15".

PRUEBA DEL NÚMERO TELEFÓNICO GRABADO

Es posible probar el número telefónico individualmente y de acuerdo a cada posición en la memoria de la siguiente manera:

[*] + [Numero de evento] + [Numero de memoria de telefono]

Ejemplo: probar si el numero 8765-4321 fue grabado en la posición de memoria 4

Tecla de Prueba	Número de Canal	Posición de la Memoria
*	1,2,3	4

Después de digitadas estas teclas, el discador empieza a llamar al numero telefónico grabado en la locacion 4. Para cancelar la prueba oprima cualquier tecla del discador.

BORRADO DE UN NÚMERO TELEFÓNICO

Para borrar un número de teléfono grabado en una determinada posición de memoria ingresar con los siguientes comandos:

[#] + [Código del instalador] + [numero de memoria] + [*] (Oprima este botón por 2 segundos) + **[#]**

Ejemplo: Borrar el número telefónico ubicado en la posición de memoria 4

Inicio	Código de fábrica	Posición de la Memoria	Tecla para borrar (oprima durante 2seg.)	Fin
#	5656	4	*	#

4- Locaciones y Eventos

Este discador consta de 9 locaciones, las locaciones son las posiciones de memoria donde iran grabados los 9 numeros telefonicos. Cada numero telefonico puede contener hasta 22 digitos.

Tambien posee 3 canales de disparos posibles que llamaremos "eventos" :

Evento1: Responde a la entrada 1, disparo por nivel o estado, por positivo o negativo.

Evento2: Responde a la entrada 2, disparo por pulso, por positivo o negativo.

Evento3: Responde a falla de alimentación.

El evento3 se dispara cuando la tension de alimentación se mantiene por debajo de los 8V durante 20 segundos en forma constante. El disparo de aviso al llamador se realiza solo una vez, se repite el proceso en caso de que la alimentación del equipo recupere valores normales durante 20 segundos en forma

ASIGNAR UN EVENTO A UNA LOCACION

[#] + [Código del instalador] + [#] + [Nro de evento de 1 a 3] + [Nro de la memoria de 1 hasta 9] + [#]

Ejemplo: asignar el evento 1 a la locacion 4

#	Codigo de Instalador	#	Numero de Evento (1,2,3)	Numero de Locacion	#
#	5656	#	1	4	#

ASIGNAR UN EVENTO A TODAS LAS LOCACIONES

[#] + [Código del instalador] + [#] + [Nro de evento de 1 a 3] + [0] + [#]

Ejemplo: asignar el evento 1 a todas las locaciones

#	Codigo de Instalador	#	Numero de Evento (1,2,3)	Numero de Locacion	#
#	5656	#	1	0	#

DESASIGNAR UN EVENTO A UNA LOCACION

[#] + [Código del instalador] + [#] + [Nro de evento de 1 a 3] + [Nro de la memoria de 1 hasta 9] + [*]

Ejemplo: desasignar el evento 2 a la locacion 1

#	Codigo de Instalador	#	Numero de Evento (1,2,3)	Numero de Locacion	*
#	5656	#	2	1	*

DESASIGNAR UN EVENTO A TODAS LAS LOCACIONES

[#] + [Código del instalador] + [#] + [Nro de evento de 1 a 3] + [0] +
[*]

Ejemplo: desasignar el evento 2 a todas las locaciones

#	Codigo de Instalador	#	Numero de Evento (1,2,3)	Numero de Locacion	*
#	5656	#	2	0	*

Luego de realizar la configuración necesaria presionar # para salir del Menú.

De fabrica salen todos los eventos asignados a todas las locaciones.

5- Llamada

El discador soporta hasta 9 números de teléfono, cada uno con 22 dígitos. La pausa de 2 seg es muy utilizada en centrales telefónicas y es obtenida marcando la tecla [*].

La llamada es realizada de acuerdo a la siguiente secuencia:

Tel.1 -> Tel.2 -> Tel.3 -> Tel.4-> Tel.5 -> Tel. 6 -> Tel.7-> Tel. 8-> Tel. 9 ->
(Ciclo1)

Tel.1 -> Tel.2 -> Tel.3 -> Tel.4-> Tel.5 -> Tel. 6 -> Tel.7-> Tel. 8-> Tel. 9 ->
(Ciclo2)

Para cada número telefónico llamado es generado un sonido de sirena durante 1 minuto. Después de la llamada, un sonido de alerta deberá ser generado en cada teléfono llamado. El sonido de alerta enviado es diferente de acuerdo al canal que haya producido el disparo.

6- Señalización audible

Para cada tecla oprimida, el buzzer deberá emitir un beep corto. Para cada ítem de programación del discador concluido bien como prueba deberá generar 3 beeps de confirmación. En caso de que el usuario entre con una secuencia invalida en el teclado, un beep largo es emitido.

7- Señalización visual

El discador posee un led rojo para indicación visual de línea telefónica, cuando es utilizada el led se encenderá y un led verde que se encienda cuando se entre en programación.

8- Reset

A- Reset Gral. (Incluye código de instalador, vuelve a parámetros de fábrica):

- 1) Desconecte la alimentación
- 2) Presione la tecla 0
- 3) Conecte la alimentación sin soltar el 0
- 4) El discador realiza 3 beeps largos y 3 destellos de leds como confirmación.

B- Reset código de instalador (Restaura solo código de instalador):

- 1) Desconecte la alimentación
- 2) Presione la tecla 2
- 3) Conecte la alimentación sin soltar el 2
- 4) El discador realiza 3 beeps largos y 3 destellos de leds como confirmación.

Vista del discador

